1/

Thư viện:

1. Pillow: hỗ trợ về hình ảnh cho Python
2. Numpy: Xử lý mảng đa chiều, ma trận
3. Matplotlip: Vẽ đồ thị 2D
4. OpenCV: Giúp máy tính về mặt hình ảnh
5. SciPy: Giúp về mặt toán học

2/

* Lệnh for dùng để lặp lại một khối lệnh cho Python

Ví dụ:

For i in range (4):

Turtle.right(90)

Turtle.forward(100)

\*Chúng ta sẽ tạo được hình vuông

3/ <https://drive.google.com/file/d/1q9R3d2Hm7bMCcqUhoHtjawPCJpyn7z08/view?usp=sharing>